

# Fiche de liaison

## En vue de l'édition de la convention

Cette fiche vous permet de recueillir les informations nécessaires à l'édition de votre convention de stage.

Complétez-la avec l'aide de votre structure d'accueil. Ensuite :

- Allez sur l'application stage « ASSA » puis « PStage », puis « Créer une convention » (menu à gauche) et complétez les champs, à partir de cette fiche de liaison.
- Votre demande de convention sera alors validée en quelques jours et vous recevrez un lien pour signer. Sinon, vous serez contacté pour les rectifications nécessaires.
- La convention sera transmise automatiquement à la structure d'accueil et signée par toutes les parties concernées avant votre départ en stage, ce qui nécessite un délai d'une quinzaine de jours. Éditez-la le plus vite possible !

---

Secrétariat des stages - Département Informatique - IUT de Bordeaux

15 rue Naudet CS 10207 – 33175 GRADIGNAN CEDEX

Tél. : 05 56 84 57 85

[mèl : secretariat-info@iut.u-bordeaux.fr](mailto:secretariat-info@iut.u-bordeaux.fr)

---

### 1 Identification de l'étudiant

Numéro étudiant :

Nom, Prénom :

Formation : BUT informatique

Adresse permanente de l'étudiant :

Code Postal :

Commune :

Pays :

Téléphone :

Portable :

Courriel université :

Personnel :

## 2 Le stage

### 2.1 L'établissement d'accueil

Code SIRET/SIREN (pour stage en France) :

Raison Sociale (Nom) :

Code APE (4 chiffres + 1 lettre. Voir [www.societe.com](http://www.societe.com)) :

Effectif :

Type d'établissement / Secteur d'activités / Activités de l'établissement :

Adresse complète de l'établissement :

Code Postal :

Commune :

Pays :

Téléphone :

Lieu précis du stage (service ?) :

### 2.2 Maître de stage dans l'établissement d'accueil

Civilité : Monsieur  Madame

Nom, Prénom :

Métier / Fonction(s) :

Adresse mail :

Téléphone :

### 2.3 Contenu du stage

**Thématique du stage** : Développement Informatique (voir en annexe p.5, les compétences de la formation BUT Informatique de l'IUT Bordeaux-Gradignan)

**Sujet du stage** :

*Exemple : développement d'une application Android pour le suivi de la production ostréicole*

**Compétences à acquérir/à développer au cours du stage :**

**Objectif(s) et finalité(s) de la mission/des tâches confiées au stagiaire :**

*Exemple 1 : conception d'une maquette de présentation, développement de l'application, tests, formation des utilisateurs.*

*Exemple 2 : programmation mobile Android, méthode agile, tests d'intégration, rédaction de documentation technique.*

## 2.4 Dates / Horaires

Date de début :

Date de fin :

Si interruption prévue au cours du stage, dates de début et de fin de l'interruption :

Durée effective du stage (nombre total d'heures de présence) :

Jours de travail hebdomadaire :

Nombre d'heures hebdomadaire :

Commentaires éventuels sur le temps de travail (détail des horaires et jours travaillés, par exemple lundi, mardi, jeudi de 9h à 12h et de 14 à 16h) :

Nombre de jours de congés autorisés (ou modalités des congés et autorisations d'absence durant le stage) :

## 2.5 Gratification

La gratification est obligatoire pour les stages en France, à partir de la 309<sup>e</sup> heure de stage, et versée chaque fin de mois. Le montant minimal est de 4,05 € par heure effective.

Gratification au cours du stage :    oui  non

Montant de l'heure :

Montant net par mois :

Montant brut par mois :

Modalités du versement (chèque, virement...) :

## 3 Divers

Liste des avantages en nature (restauration, hébergement, déplacements...) :

Si le stagiaire doit être présent la nuit, le dimanche, ou un jour férié, préciser :

## 4 Le représentant légal de l'établissement d'accueil (Signataire de la convention)

Civilité :            Monsieur     Madame

Nom, Prénom :

Métier/Fonction(s) :

Adresse mail :

Téléphone :

## Annexe : Tableau des activités et compétences

Extrait du Programme Pédagogique National du BUT Informatique 2021

### 1. Objectifs de la formation

Les départements Informatique des I.U.T. forment en trois ans les informaticiens et informaticiennes qui participent à la **conception**, la **réalisation** et la **mise en œuvre de solutions informatiques** répondant aux besoins de transformation numérique des organisations. Les cadres intermédiaires en informatique exercent leur activité **au sein des entreprises de services du numérique (E.S.N.), des éditeurs de logiciels, des D.S.I. des entreprises (banques, assurances, grande distribution, industrie, plateformes e-commerce...) et des administrations**. Leurs compétences spécialisées en informatique sont mises au service des entreprises (finance, comptabilité, ressources humaines, logistique, production...). À l'issue de la formation, la personne diplômée exerce ses missions de manière autonome, ou peut, dans une structure importante, travailler sous la direction d'une personne chef de projet.

La formation s'appuie sur l'**acquisition de savoirs fondamentaux en développement informatique et web par l'apprentissage de langages de programmation les plus utilisés, en administration des systèmes et réseaux, en bases de données et en conduite de projets** ; l'accent est mis sur la communication écrite et orale, y compris en langue anglaise, et sur l'importance du travail en groupe pour intégrer une équipe projet.

Les titulaires du B.U.T. Informatique compétents sur les plans technique et méthodologique, sont également sensibilisés aux problématiques actuelles (sécurité des données, cloud computing, intelligence artificielle...), aux questions sociétales, juridiques, éthiques et environnementales liées aux usages du numérique.

À l'issue d'un tronc commun regroupant un socle de six compétences, quatre parcours sont proposés permettant ainsi à la personne inscrite en B.U.T. d'approfondir sa formation.

#### 1.1. Le parcours : A : Réalisation d'applications : conception, développement, validation

Ce parcours forme des cadres intermédiaires capables :

- de **développer des applications complexes**, c'est-à-dire recueillir et analyser les besoins du client, développer ou adapter une application complexe de qualité, **réaliser la maintenance ou le suivi de cette application** ;
- de **mettre en place des jeux de tests**, c'est-à-dire construire des jeux d'essais, automatiser leur exécution et assurer l'intégration continue.

Ces cadres intermédiaires exercent leur activité dans les entreprises et autres organisations (entreprise de services du numérique - E.S.N., télécommunications, banques, assurances, grande distribution, plateformes e-commerce, industries, services publics, éditeurs de logiciels...). Ces **activités** sont très diverses et regroupent les métiers liés au développement d'applications complexes :

- élaborer une application informatique ;
- faire évoluer une application informatique ;
- maintenir en conditions opérationnelles une application informatique ;
- améliorer les performances des programmes dans des contextes contraints ;
- limiter l'impact environnemental d'une application informatique ;
- mettre en place des applications informatiques adaptées et efficaces ;
- lancer un nouveau projet.

En outre, la personne titulaire du B.U.T. Informatique parcours Réalisation d'applications : conception, développement, validation dispose de compétences en matière de raisonnement et de modélisation mathématiques, en droit, économie et gestion des entreprises et des administrations, en expression-communication et en langue anglaise.

### Activités préparées par le parcours

Le développement d'application consiste à **recueillir les besoins des clients, analyser ces besoins, concevoir et réaliser une implémentation répondant au cahier des charges**, dans des contextes qui peuvent être spécialisés en fonction de domaines métiers (gestion, finance, santé, jeux vidéos,...) ou des plateformes de développement spécifiques (web, mobile, desktop, IoT...). Le développeur peut accéder à des métiers plus spécialisés : **développement web, développement mobile, développement frontend, développement fullstack, développement backend, architecte logiciel, lead développeur, DevOps**. Le développement doit suivre l'état de l'art en matière de processus qualité, de sécurité et d'efficacité (temps de calcul, green computing), ce qui nécessite le développement de compétences variées. Les équipes de développement pouvant être de taille conséquente, il est nécessaire d'être formé aux diverses techniques de travail en équipe usuelles dans le domaine.

Les **métiers de testeurs** correspondent à l'intégration d'applications, leur déploiement et la conception et réalisation de tests visant à en assurer la qualité. Ces métiers en plein essor permettent de faire le lien entre les exigences métiers spécifiques à un domaine et la partie développement explicitée plus haut. Les tests peuvent concerner les tests utilisateur, les tests fonctionnels, la non-régression.